Groep 6

RACE GAME

DOD sprint 1

Groepsleden **:**

**-** Kevin Nunes da Silva

**-** Derek Still

**-** Laura Kruidhof

**-** Stefan van Wanrooj

**-** Gerben Logghe

DOD sprint 1

13:

Huis style : voorblad, inhoudsopgave, pagina nummers, heading 1 voor het hoofdstuk en heading 2 voor sub title.

Research unity: zodra alle basis dingen behandeld zijn in de handleiding

8:

Uitleg startscherm : wanneer alles mogelijkheden op het startscherm beschreven zijn.

Uitleg optiescherm : wanneer alles mogelijkheden op het optiescherm beschreven zijn.

Uitleg raceoptie scherm : wanneer alles mogelijkheden op het raceoptie scherm beschreven zijn.

5:

Scherm weergeven: wanneer iedereen en scherm kan weergeven in unity.

Objecten weergeven: wanneer iedereen een object in kan laden in unity.

3:

1. image inladen: wanneer iedereen een image in kan laden.

Image slide : wanneer er duidelijk is hoe je een image slide maakt.

1. beslissingen vastleggen: beslissingen product owner vastleggen.
2. Input action: wanneer er duidelijk is hoe je input een action word in de game.

2:

1. Geluid afspelen na event: wanneer er een voorbeeld is hoe het werkt.
2. 3th en 1st person in 3d games: wanneer in het voorbeeld de camera first en third person ingesteld kan worden.
3. Vast stellen geluiden: een lijst van geluiden die we hebben bepaald met de product owner.

1:

1. Maakt materiaal lijst: wanneer er een lijst is opgesteld met alle materialen.
2. Grote lijnen game structuur: wanneer er in grote lijnen duidelijk is hoe de game zal verlopen.
3. Burndown chart : heeft aantal dagen en aantal punten erop weergeven met een ideale lijn.
   1. bijhouden burndown chart : dagelijks worden de lijn bijgesteld op de bordown chart.
4. DOD: wanneer alle opdrachten een DOD hebben
5. Git structuur: samenvatting hoe met git te werken.